

RYWALIZACJA

1. W zawodach biorą udział zespoły 2-osobowe;
2. Warunkiem dopuszczenia do startu jest ukończone 18 lat i zgoda lekarza na udział w imprezach wytrzymałościowych (lub złożenie przez uczestnika pisemnego oświadczenia o stanie zdrowia).
3. Zabroniona jest wymiana zawodników w trakcie zawodów. Ewentualna zmiana zawodników jest dopuszczona przed zawodami i musi być zgłoszona organizatorowi w momencie rejestracji w biurze zawodów.
4. Wszystkie zespoły startują jednocześnie i zmierzają do mety non-stop.
5. Trasa wyznaczona jest w terenie za pomocą punktów kontrolnych – PK
6. Zadaniem zespołu jest zgłoszenie się w komplecie na poszczególnych punktach kontrolnych. Zespół na trasie nie może się rozdzielać - dopuszczalna odległość między zawodnikami -100m bądź 30 sek! .
7. Droga pomiędzy punktami jest dowolna a jej wybór należy do zespołów.
8. Na wszystkich etapach oraz na wszystkich punktach kontrolnych zespoły muszą pojawić się z pełnym wyposażeniem wymaganym na danym etapie.
9. Na wszystkich etapach zabronione jest korzystanie z jakichkolwiek innych środków lokomocji niż te, które zostały określone lub udostępnione przez Organizatora.
10. Czas pokonania zadań i odcinków specjalnych jest wliczany do łącznego czasu pokonywania trasy. W przypadku oczekiwania przez zespół na zwolnienie stanowisk do wykonania zadania, czas oczekiwania nie będzie odliczany od łącznego czasu pokonania trasy.

MAPY

1. Całą Trasę uczestnicy pokonują tylko przy użyciu kompletu map przygotowanych i dostarczonych przez Organizatorów. Każdy zespół otrzyma 2 komplety map.
2. Na mapie punkty kontrolne zaznaczone są okręgami i ponumerowane w kolejności zaliczania. Punkty będą połączone linią prostą (nie dotyczy przebiegu pomiędzy punktami kontrolnymi podczas scorelaufu). Meta zaznaczona podwójnym okręgiem. Miejsce dokładnej lokalizacji punktu to środek okręgu.
3. Zabronione jest korzystanie z nawigacji GPS.

PUNKT KONTROLNY (PK)

1. Punkt kontrolny wyposażony jest biało-pomarańczowy lampion, przyrząd do potwierdzania (perforator).
2. Na niektórych PK znajdować się będą sędziowie.
3. Zespoły same dokonują potwierdzenia za perforatorów na kartach startowych, które każdy zawodnik będzie miał na stałe przytwierdzone do nadgarstka.
4. Zerwanie, zgubienie karty kontrolnej, lub jej zniszczenie uniemożliwiające odczytanie potwierdzenia punktów, powoduje dyskwalifikację zespołu.

WYPOSAŻENIE UCZESTNIKÓW

1. Na całej trasie uczestnicy mogą korzystać jedynie z własnego ekwipunku (posiadanego na starcie lub strefach zmian). Zabronione jest przyjmowanie i korzystanie z wyposażenia dostarczonego przez osoby postronne.
2. Wszystkie zespoły posiadać muszą podstawowe wyposażenie, które wymienione zostało poniżej. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do sprawdzania go w trakcie zawodów.
3. Jeśli jakikolwiek sprzęt wymagany przez Organizatorów zostanie przez zespół zagubiony lub pozostawiony w trakcie zawodów, zespół otrzyma karę czasową.

WYPOSAŻENIE ZABRONIONE:

1. Jakikolwiek rodzaj transportu inny niż zapewniany lub zalecany przez Organizatorów
2. Mapy inne niż zapewnianie przez Organizatorów
3. Nawigacja GPS

WYPOSAŻENIE OBOWIĄZKOWE:

a) Osobiste obowiązkowe wyposażenie każdego zawodnika używane przez cały okres trwania zawodów:

- 1 x czołówka (lub latarka) z zestawem baterii
- 1 x folia NRC (min. 200 x 150 cm)
- 1 x gwizdek
- 1 x dowód osobisty

b) Osobiste obowiązkowe wyposażenie każdego zawodnika na etapy rowerowe:

- 1 x sprawny rower
- 1 x kask rowerowy
- 1 x przednie białe światło (może być czołówka)
- 1 x tylne czerwone światło
- 1 x zestaw naprawczy (łyżki, pompka, dętka/łatki/uszczelniacz, skuwacz + spinka do łańcucha) - 1 zestaw na zespół

c) Osobiste wyposażenie każdego zawodnika na etapy kajakowe:

kajak, wiosła, kapoki (zapewniane przez organizatora)

d) Osobiste wyposażenie każdego zawodnika na zadania alpinistyczne (dotyczy trasy Adventure Trophy):

- 1 x uprząż
- 1 x kask (może być rowerowy)
- 1 x przyrząd zjazdowy (kubek, płytka, ósemka)
- 2 x lonże min 60cm długości
- 2 x karabinki zakręcane
- 1 x prus, bądź shunt

Dla trasy KRÓTKIEJ

- 1 x kask (może być rowerowy)
- 2 x lonże min 60cm długości
- 2 x karabinki zakręcane

e) Osobiste wyposażenie każdego zawodnika na etapy rolkowe:

1 x rolki

1 x kask

1 x przednie białe światło (może być czołówka)

1 x tylne czerwone światelko

f) Osobiste wyposażenie każdego zawodnika na etap raftingu

1 x kask (może być rowerowy)

g) Obowiązkowe wyposażenie całego zespołu używane przez cały okres trwania zawodów:

1 x telefon komórkowy

1 x apteczka o zawartości: 1xbandaż dziany, 1xbandaż elastyczny, 2xgaza jałowa, 1xzestaw leków przeciwbólowych (5szt.), 1xzestaw plastrów z opatrunkiem (5 szt.)

STREFY ZMIAN

1. W czasie zawodów będzie możliwa wymiana wyposażenia osobistego jedynie w wyznaczonych Strefach Zmian.
2. Zespół ma prawo do korzystania ze Strefy Zmian po ukończonym etapie.
3. Zespoły muszą oznaczyć swój depozyt znacznikami przekazanymi od Organizatorów (numer zespołu).
4. Opuszczając strefę zmian zespół zobowiązany jest do pozostawienia po sobie porządku, za zostawione śmieci itd zespół zostanie ukarany karą czasową - 30 min.

ZASADY KLASYFIKACJI

1. Klasyfikacja zawodów prowadzona jest w kategorii MM (zespoły męskie) i MIX (zespoły z co najmniej jedną kobietą)
2. Wszystkie zespoły, które zaliczą przynajmniej połowę punktów kontrolnych będą klasyfikowane.
3. Kryterium klasyfikacji zespołów jest - w pierwszej kolejności – ilość potwierdzonych PK, następnie czas pokonania trasy z uwzględnieniem kar czasowych.
4. Sklasyfikowane zostaną tylko te zespoły, które dotrą do mety w komplecie. Na mecie liczy się czas ostatniego zawodnika.
5. Zespoły obowiązują limit czasu wyznaczony dla każdej z tras. Przekroczenie limitu czasu, z uwzględnieniem kar czasowych oznacza dyskwalifikację zespołu.
6. W przypadku wycofania się zespołu, zawodnicy zobowiązani są do niezwłocznego powiadomienia o tym organizatorów.
7. Jeśli jeden członek zespołu rezygnuje z uczestnictwa w zawodach cały zespół zostaje zdyskwalifikowany.

DYSKWALIFIKACJA

1. Organizator zastrzega sobie prawo wycofania z trasy zawodnika (a przez to zespołu):

- a) w przypadku stwierdzenia przez obsługę medyczną niezdolności do kontynuacji wysiłku,
- b) w przypadku złamania przepisów niniejszego regulaminu.

INNE

1. Zespół, który schodzi z trasy (rezygnacja, dyskwalifikacja, zagubienie) sam zapewnia sobie środek transportu do bazy zawodów. Nie dotyczy to sytuacji związanej z udzieleniem pomocy medycznej.

2. Każdy zespół, który ukończy zawody otrzymuje pkt do Klasyfikacji Generalnej cyklu AR Team CUP, zgodnie z kluczem:

Tabela punktacji:

1 miejsce – 30 pkt.;

2 miejsce - 25 pkt.;

3 miejsce - 22 pkt.;

4 miejsce - 20 pkt.;

5 miejsce - 19 pkt.;

...;

22 miejsce – 2 pkt

23 miejsce i dalsze - 1 pkt.,

Dyskwalifikacja – 0 pkt.

3. Zwycięzcą cyklu zostanie zespół, który zgromadzi najwięcej pkt po 3 rozegranych rajdach.

PROTESTY

1. Protesty w formie pisemnej podpisane przez członków zespołu można składać na ręce organizatorów zawodów najpóźniej 1 godzinę po przybyciu na metę.

LIMIT CZASU

1. Limit czasu na pokonanie określonej trasy wynosi:

- trasa Adventure Trophy - 30 godzin.

- trasa Krótka – 14 godzin

2. Zespoły, które nie przybędą na metę przed upływem limitu, nie będą klasyfikowane.

KARY I PREMIE CZASOWE

1. Kary czasowe dla zespołu naliczane będą za:

a) niewykonanie lub nieprawidłowe wykonanie zadania specjalnego - 1,5 h,

b) niewykonanie części zadania specjalnego - 45 min,

c) brak lub użyczenie pozostałego wyposażenia obowiązkowego - 30 min,

d) pozostawienie śmieci w strefie zmian - 30 min.

e) stwierdzone rozdzielanie się zespołu (odstęp między zawodnikami powyżej 30 sek) - 30 min

f) W wyjątkowych przypadkach Organizatorzy mogą podjąć decyzję o dodatkowej premii czasowej dla zespołów.

2. Kary i premie czasowe doliczone będą do czasu pokonania trasy po przybyciu zespołu na metę lub zostaną naliczone i nakazane do odczekania w strefie zmian – stosowny komunikat zostanie podany przy odprawie.

BEZPIECZEŃSTWO

1. Informacje ogólne:

- a) Wszyscy zawodnicy muszą przestrzegać zasad ustalonych przez Organizatora i muszą posiadać cały sprzęt wymagany przez Organizatorów.
- b) Podczas odprawy zespoły zostaną poinformowane o możliwych niebezpieczeństwach oraz procedurach postępowania w razie wypadku.
- c) Każdy zespół musi posiadać przez cały okres zawodów przynajmniej jeden sprawny telefon komórkowy.
- d) Każdy zawodnik zobowiązany jest podpisać Oświadczenie, w którym oświadcza, że bierze udział w zawodach na własną odpowiedzialność i ryzyko.

2. Procedury w razie wypadku:

- a) Ważne numery telefonów znajdować się będą na mapach oraz zaprezentowane zostaną podczas odprawy.
- b) Jeśli dojdzie do niebezpiecznej sytuacji lub zdarzenia, a telefony komórkowe tracić będą zasięg i niemożliwe stanie się skontaktowanie z Obsługą Medyczną, trzeba używać innych środków do wzywania pomocy, w taki sposób by zwrócić na siebie uwagę.
- c) Każdy zawodnik zobowiązany jest do udzielenia pomocy drugiemu zawodnikowi w razie wypadku.
- d) W konsekwencji nie udzielenia pomocy, również osobie z przeciwnego zespołu, zawodnik lub drużyna zostanie zdyskwalifikowana. Jeśli pomoc zostanie udzielona zespół może otrzymać bonus czasowy od Organizatorów.
- e) Wszyscy zawodnicy startują na swoją własną odpowiedzialność i ryzyko.
- f) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadne wypadki, które zdarzą się w trakcie zawodów.
- g) Oświadczenie, w którym zawodnicy oświadczają, że biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność i ryzyko musi zostać podpisane przez każdego zawodnika.

ZGŁOSZENIA / WPISOWE

1. Zespoły zgłaszają się poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego na stronie rajdu.
2. Zespoły, zgłaszające się na zawody, są zobowiązane uiścić opłatę startową. Wysokość wpisowego wynosi:

Dla trasy Adventure Trophy:

Opłata startowa 250 zł/zespół trasa 200km do 18.06.2017

Opłata startowa 300 zł/zespół trasa 200km po 18.06.2017

Dla trasy Krótkiej:

Opłata startowa 150 zł/zespół trasa 200km do 18.06.2017

Opłata startowa 200 zł/zespół trasa 200km po 18.06.2017

3. W przypadku rezygnacji ze startu zespołom nie przysługuje zwrot opłaty startowej.

INNE

1. Zespoły pokonują całą trasę samodzielnie.
2. Obowiązuje absolutny zakaz korzystania z zorganizowanej pomocy osób trzecich.
3. Obowiązuje zakaz poruszania się po uprawach rolnych, szkółkach leśnych i terenach prywatnych.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Przepisy mogą ulec zmianie przed rozpoczęciem zawodów, o czym uczestnicy zostaną poinformowani.